

3DCG入門

3DCGソフトのMetasequoiaを使用しモデリングの基礎を学習します。

概要、基本オブジェクト、視点の着の変え、
移動・拡大縮小、特殊な変形、素材、
簡易レンダリング、その他

講座料35,000円(12時間)